**Hoe kunnen we onze data representeren?**

Wat valt er te presenteren:  
- de lap grond  
- de huizen met hun oppervlaktes  
- de vrije ruimte  
- het water

Mogelijke optie???  
- **Klasses** aanmaken in python voor de 3 verschillende huizen en water.  
- Een **grid** maken van de lap grond, die uitgaat van hokjes van een halve meter. Dat levert een assenstelsel op van x = 320 en y = 300.  
- Een **lijst** met alle huizen en voor elk huis en het water met de waardes die aangeven waar het huis/water geplaatst is op het grid.

De huizen kunnen er random op worden geplaats   
  
maar wanneer er een huis wordt geplaatst, heeft   
  
dat effect op meerdere hokjes in het *grid.*

X = 320

y = 300

Mogelijk kunnen we voor elk huis verschillende objecten  
  
in de klassen aanmaken. De startpositie van het huis (random), de lengte en breedte (waarvan de lengte vaststaat, maar niet of het in de + of – is en welke afstand als lengte en welke als breedte wordt gebruikt. Door dit random toe te schrijven aan een huis, kunnen we verschillende mogelijkheden representeren.

Bij het toeschrijven van een positie, kunnen we restricties aangeven die verplicht zijn en in een later stadium restricties op basis van onze *leads.*

Verplichte restricties:   
- Een huis mag niet op een ander huis of op water geplaatst worden.  
- Het aantal hokjes waar geen ander huis of rand van de grond mag zijn rond de muren van het huis = het aantal meters vrije ruimte.